
Chip
M.L.M 3D
[EVASION DE LA LUNE]
AMSTRAD
CPC 464-664-6128

M.L.M. 3D

(EVASION DE LA LUNE)

Joystick indispensable

Arrivé sur la lune contre votre volonté,
votre seul désir est de vous échapper.
Sachant qu'il n'y a qu'une seule base lunaire
possédant une fusée interplanétaire.
Votre seule chance est donc de rejoindre cette base.
Pour cela, vous disposez de 4 M.L.M.
(Module Lunaire Motorisé)
armés de 2 canons à plasma.
Mais attention, au cours des 5 étapes interbases
obligatoires, d'innombrables ennemis s'opposeront
à votre évasion. Une clé codée est nécessaire
pour accéder à la fusée.
Jeu d'arcade en 3 dimensions,
100 % langage machine,
au graphisme et à l'animation remarquables.
Chargement et exécution du programme par
RUN"JEU"

•

Création de Carlo Perconti et Christian Gagnère

Si vous avez créé un programme de jeu et que vous jugez qu'il peut être commercialisé, n'hésitez pas à nous contacter.
Ce sera peut-être le début d'une grande coopération.

Tél. : 43.57.26.03

•

M.L.M. 3D
(EVASION DE LA LUNE)

Joystick indispensable

Arrivé sur la lune contre votre volonté,
votre seul désir est de vous échapper.
Sachant qu'il n'y a qu'une seule base lunaire
possédant une fusée interplanétaire.
Votre seule chance est donc de rejoindre cette base.
Pour cela, vous disposez de 4 M.L.M.
(Module Lunaire Motorisé)
armés de 2 canons à plasma.
Mais attention, au cours des 5 étapes interbases
obligatoires, d'innombrables ennemis s'opposeront
à votre évasion. Une clé codée est nécessaire
pour accéder à la fusée.
Jeu d'arcade en 3 dimensions,
100 % langage machine,
au graphisme et à l'animation remarquables.
Chargement et exécution du programme par
RUN"JEU"

•

Création de Carlo Perconti et Christian Gagnère

Si vous avez créé un programme de jeu et que vous jugez qu'il peut être
commercialisé, n'hésitez pas à nous contacter.
Ce sera peut-être le début d'une grande coopération.

Tél. : 43.57.26.03

•

